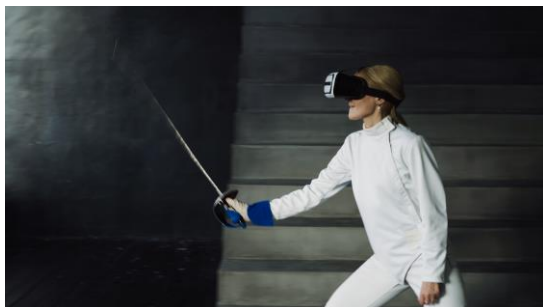


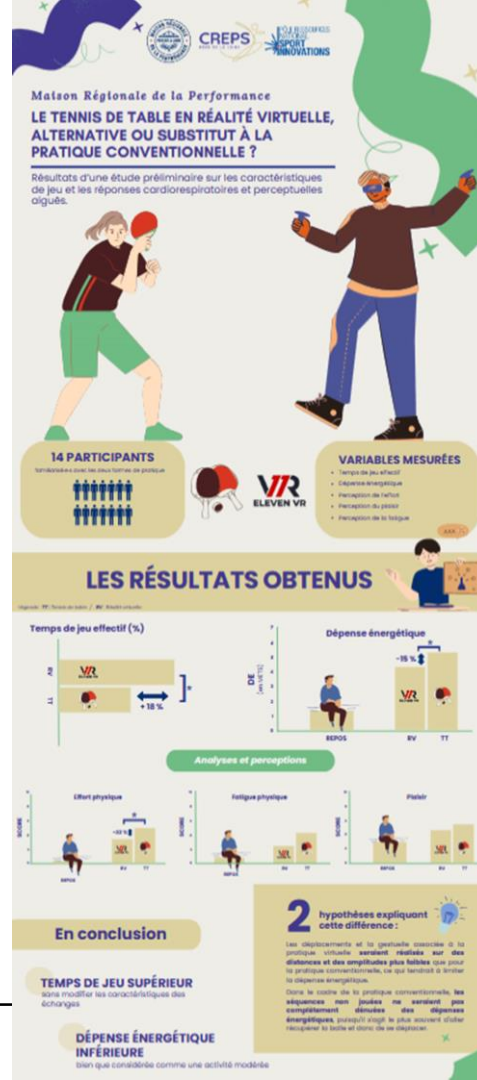
Réalité augmentée



Réalité virtuelle

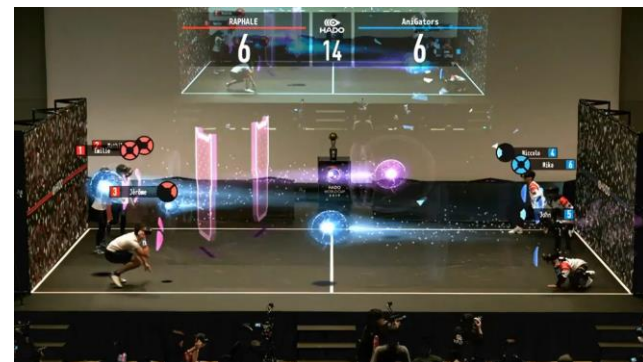


Vidéo Ping R (au CREPS PDL)



Réalité mixte

Activités physiques sportives utilisant des technologies immersives



Vidéo HADO